

X JORNADAS

IBEROAMERICANAS DE INTERACCIÓN HUMANO-COMPUTADORA

MIÉRCOLES 5 DE JUNIO

X-Jornada Iberoamericana Interacción Humano Computadora 2024

LUGAR: **Sala Magistral 1**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Un test de usabilidad usable: propuesta práctica y visual para la realización de test de usabilidad moderados	Luisa Fernanda Guarín García, Emilio Montoya and Darío Reyes	14:00	Presencial
Heurísticas de evaluación para mejorar la usabilidad en plataformas de comercio electrónico	Alejandra Yicel Vargas Muñoz, César Alberto Collazos Ordoñez and Antoni Granollers	14:20	Virtual
Escrevendo critérios de aceitação sobre UX: um estudo de caso com startups	Jonathan Henrique Jeremias Souza and Luciana Zaina	14:40	Virtual
Usability and accessibility evaluation in small software development companies: a bibliometric analysis.	Carlos Casas, Andrés Felipe Solís Pino, Pablo Ruiz, Cesar Collazos, Vanessa Agredo-Delgado and Fernando Moreira	15:00	Presencial
Thermo Racing: Multimedia System for support learning the first and second law of thermodynamic	Juan Pablo Martinez Guzman, Hector Fabio Romero Bocanegra, Andres Bonilla, Andres Felipe Aristizabal Miranda and Gerson Steven Lopez Solis	15:20	Presencial
Enhancing the Personal Learning Environment Model with the Universal Design for Learning (UDL)	Jaime Muñoz-Arteaga, Julio César Enríquez González, Gabriela Citlalli López Torres and Vanessa Agredo Delgado.	15:40	Virtual
Implementation of an electronic board as a tool of learning in the STEM methodology	Alfredo García Suárez, Juan Manuel González Calleros and Josefina Guerrero Garcia	16:15	Virtual
Evaluación de la experiencia de usuarios en el contexto de los nuevos paradigmas interactivos: Un enfoque integral y su impacto en el diseño centrado en el usuario	Elkin Albeiro Pérez Ricard and Gustavo Eduardo Constain Moreno.	16:30	Presencial

2° Workshop Cognición e Interacción

LUGAR: **Sala Magistral 1**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Exploring the Feasibility of Virtual Reality in Post-Stroke Rehabilitation: Medical Perspectives on Motion Health VR	Julian Felipe Villada Castillo, Jose Fernando Lopez, John Edison Muñoz Cardona and Oscar Alberto Henao Gallo	16:45	Presencial
A methodological overview about hand tracking and cognitive influences in virtual reality	Omar Correa Madrigal and Vlada Kugurakova	17:05	Virtual
A Collaborative Process for Thinking Inclusive Metaverses	Adrian Arturo Hurtado-Murillo, Edwin Yahir Garcés, Esneider Majin, Cesar A. Collazos, Vanessa Agredo Delgado and Julio Hurtado	17:25	Presencial

1° Workshop Accesibilidad e Inclusión

LUGAR: **Auditorio Barranquero, Jardin Botanico**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Measure of Coolness on the Blind User Experience	Rosângela Divina de Sousa Santana, Deller James Ferreira and Luciana de Oliveira Berretta.	14:00	Virtual
Sign Language to Colombian Formal Language Translator Software	Luis Duván Torrado Mora, Cesar A. Collazos and Dewar Rico-Bautista.	14:20	Presencial
Immersive representation of an artwork for people with visual impairment: A systematic mapping of the literature	Claudia Fiorentino Andrade, João Victor Ferreira Pimenta and Maria Amelia Eliseo.	14:40	Presencial
Navegue Fácil: Promovendo Acessibilidade na Web Focada na População Idosa	Mateus de Pasquali da Silva, Calebe de Sá Ferreira, Nicolas Pinsdorf, Thiago de Oliveira Aguirre, Cibelle Amato, Ismar Frango Silveira and Valéria Farinazzo Martins.	15:00	Presencial
Explorando la Accesibilidad: La Primera Interacción de Usuarios con Discapacidad Visual en el Campus Virtual de la UNAD	Lina Mercedes Lozano Puerto, Gustavo E Constaín Moreno and Jonathan Chacón Barbero.	15:20	Virtual
Hola: Proposta de uma rede social para interação e sociabilização de pessoas com Transtorno do Espectro Autista	Filipe Costa, Maisa Folgueral and Valeria Farinazzo Martins.	15:40	Presencial
Characterization of interactive multimedia experiences in inclusive school contexts considering learning analytics	Paola Andrea Castillo Beltran, Andrés Fernando Solano Alegría, Carlos Alberto Pelaez Ayala, Emma Adriana De la Rosa Alzate and Leonardo Saavedra Munar.	16:00	Presencial

Desenvolvimento de dispositivo vestível para uso em sessões de gameterapia para reabilitação da função manual	Bruno Frischer, Gustavo Eizono Cruz, Gustavo Hiroshi Yoshio, Victor De Marqui, Ana Grasielle Dionisio Correa, Valeria Farinazzo Martins and Bruno Da Silva Rodrigues.	16:20	Presencial
Development of a Low-Cost Myoelectric Prosthesis for Upper Limbs Using Rapid Prototyping Aimed at the Brazilian Scenario: An Initial Study	Breno Borges, Eduardo Palmeira, Marcelo Ferreira and Alexandre Gomes de Siqueira.	16:40	Presencial Virtual
Inclucode: Modelo y herramienta para el desarrollo del pensamiento computacional en niños con trastorno del espectro autista.	Juan Hurtado, Alberto Rubiano, Cesar Collazos and Susana Bautista.	17:00	Presencial Virtual
SOLEI: Proposição de Um Jogo Digital Aplicável à Educação Inclusiva nos Países em Desenvolvimento	Alberto José Majaha Muchanga Júnior.	17:15	Virtual
Prototype of a multiplatform system for the prediagnosis of hearing loss	Diany Isabel García Carrascal, Jose Leonardo Quintero Leon, Magreth Rossio Sanguino Reyes, Huizilopoztli Luna García and Dewar Rico-Bautista.	17:30	Presencial
OxiriLook: aplicación de ayuda para personas con discapacidad intelectual para elegir su look	Carmela Regife and Susana Bautista Blasco.	17:45	Virtual

JUEVES 6 DE JUNIO

6° Workshop en Sistemas Interactivos Inteligentes 6WoSI²

LUGAR: **Sala Magistral 1**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Financial fraud detection through the application of machine learning techniques with an anomaly-based approach	Luisa Ximena Bustamante Molano, Ludivia Hernández Aros and Fernando Gutiérrez Portela	8:00	Presencial
Prompt Engineering-Based Video Prototyping for Immersive Interaction Design: Limits, Opportunities and Perspectives	Alexander Rozo-Torres, Carlos J. Latorre-Rojas and Wilson J. Sarmiento	8:20	Presencial
Classifying the Artificial Intelligence Incident Database using LLMs	Yian Chen, Lana Do, Liheng Yi, Ricardo Baeza-Yates and John A. Guerra-Gomez	8:40	Presencial Virtual
Hacia la identificación de características básicas para la generación automática de ciclovías mediante herramientas inteligentes.	Carlos-Alberto Domínguez-Báez, Ricardo Mendoza-Gonzalez, Huizilopoztli Luna-García and Alfonso Recio-Hernández	9:00	Presencial Virtual

Diseño de un Ambiente de Realidad Virtual para Entrenamiento en STEM: Aproximación Metodológica	Rubén De Jesús Rivera Medina, Huizilopoztli Luna García, Andrés Fernando Solano Alegría, Klinge Orlando Villalba-Condori, José M. Celaya Padilla, Ismar Frango Silveira and Roberto Solís Robles	9:15	Virtual
Evaluación de elementos de interfaz con Redes Neuronales para RPA Multiplataforma	Holman Sneyder Cabezas Mondragon, Huizilopoztli Luna García, Wilson J Sarmiento, Jose M Celaya Padilla, David Rondon and Jorge Alejandro Morgan Benita	9:35	Presencial

VIERNES 7 DE JUNIO

3° Workshop de Trabajo Colaborativo y Aprendizaje Colaborativo

LUGAR: **Auditorio Barranquero, Jardín Botánico**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Bibliometric Analysis: The need for collaboration in the context of children diagnosed with autism spectrum disorder	Ingrith Carolina Muñoz Ordoñez, Vanessa Agredo-Delgado, César Alberto Collazos Ordoñez, Pablo H. Ruiz and Andrés Felipe Solís Pino	8:00	Presencial
Guide for strengthening the building of shared understanding in requirements engineering activities	Jannelly Valentina Chamizo Quiñones, Isabella Rodríguez Bautista, Vanessa Agredo Delgado and Pablo Ruiz.	8:20	Presencial
La programación colaborativa como estrategia didáctica de aprendizaje en cursos CS1	Oscar Revelo Sánchez, Alexander Barón Salazar and Manuel Ernesto Bolaños Gonzalez	8:40	Presencial Virtual
Sistema Tecnológico Soportado Con Técnicas Colaborativas Y De Gamificación Orientado A Apoyar La Adherencia A La Medicación En Adultos Mayores: Una Revisión Sistemática De La Literatura	Jhon Sebastian Alegria Ausecha, Duber Hernan Zuñiga Galindez, Andrés Felipe Agudelo Concha and César Alberto Collazos Ordóñez	8:55	Presencial

3° Workshop sobre Industria 4.0 y HCI

LUGAR: **Auditorio Barranqueros, Jardín Botánico**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Um Modelo de Maturidade para Avaliar o Uso de Inteligência Artificial no Contexto da Indústria 4.0	Leonildo Carnevalli Junior, Maria Amelia Eliseo and Ismar Frango Silveira	9:10	Presencial
Usuarios PyMEs en la Industria 4.0. Estudio de la Industria Metalmeccánica en Argentina.	Alicia Mon, Horacio Del Giorgio, Geraldina Roark, Carolina Saavedra Sueldo, Ivo Pérez Colo and Mariano De Paula.	9:30	Virtual
Observatorio de calidad para la industria de software en el suroccidente colombiano: propuesta	Esneider Majin-Palechor, Sebastian Osorio-Aguilera, Julio Ariel Hurtado-Alegria and Vanessa Agredo-Delgado.	9:50	Presencial

4° Workshop de Interacción en Juegos Digitales y Gamificación

LUGAR: **Sala Magistral 1**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Evaluation process application of playability and fun in pervasive game experiences oriented to older adults	Johnny Alexander Salazar Cardona, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Jeferson Arango Lopez and Patricia Paderewski.	8:00	Presencial
Gamified interactive multimedia experiences in the organizational context: a systematic review	Andrés Solano, Carlos Alberto Peláez, Hector Romero, Juliana Loaiza, Joaquin Bravo, Natalia Cortés and Paola Beltran.	8:20	Presencial
Videogames and addiction: Strategies for a Healthy Gameplay	Karen Alexandra Montaña Navarro, Cristian Rangel Duran, Cesar A. Collazos and Dewar Rico-Bautista.	8:40	Presencial
A serious game to improve recycling awareness and environmental education	Artur Valladares Hernandez Giacummo, Leonardo Borim Silva and Valeria Farinazzo Martins.	9:00	Presencial
MindfulColab: Juego Serio Colaborativo centrado en Mindfulness para Enseñar a los Estudiantes a Abordar el Estrés a Nivel Universitario Post COVID-19	Edwin Stiven Molina Arias, Lady Katherine Gomez Samboni, Cesar Alberto Collazos Ordoñez and Lara Manuela Guedes de Pinho.	9:15	Presencial
Teaching computational thinking using gamification as a methodology: a systematic mapping of literature	Jorge Andrés Pacheco Rincón, Sergio Andrés Ortiz Ibáñez and Dewar Rico-Bautista.	9:30	Presencial
Development of a System for the Design of Hospital Environments Using Gamification and Immersive Virtual Reality	Michelle Torres Pinzón, Juan Diego Ochoa, Santiago Murillo-Rendón, Carolina Márquez Narváez, Laura Rocío Giraldo Torres, Jorge Iván Meza Martínez and Cristian Giovanni Castrillón Arias.	9:45	Presencial
Uma Experiência Imersiva com Realidade Virtual para Apoio à Orientação Vocacional	Leandro Silva and Leandro Pupo Natale.	10:00	Presencial

MIÉRCOLES 5 DE JUNIO

LUGAR: **Salón 13A-209**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Application of SemIoTica to the Development of a Prototype of an Intelligent System with IoT in Single-Family Aquaponics at the Tecno Academia Popayán	Oscar Santiago López Erazo, Juliana Ailén Delle Ville, Giuliana Maltempo, Adriana Patricia Gómez Ramírez, Juan Camilo Ortega Erazo, Luis Freddy Muñoz Sanabria, Julio Ariel Hurtado Alegría and Leandro Antonelli.	14:00	Presencial
Automatic classification of petroglyphs exploratory study in the Maule region of Chile	Cristian Suancha, Marco Suarez, Felipe Besoain and Pablo González	14:20	Presencial
A collaborative and pattern-based training approach to knowledge acquisition and decision making during the design of Software Architectures courses: A case study	Wilson Libardo Pantoja Yopez, Luis Mariano Bibbó and Julio Ariel Hurtado Alegria	14:35	Presencial
Incrementally updating Concept Lattices in Arbitrarily Distributed Formal Contexts	Nicolas Leutwyler, Mario Lezoche, Hervé Panetto and Diego Torres.	14:55	Presencial
Initial Explorations for Document Clustering Tasks in Latin Elegiac Poets	Carlos Javier Nusch, Gimena del Rio Riande, Leticia Cecilia Cagnina, Marcelo Luis Errecalde and Leandro Antonelli.	15:15	Presencial Virtual
RDF Graph GPT : Building knowledge graphs with Chat GPT	Juana Borrelli Zara, Alejandro Fernández and Diego Torres.	15:35	Presencia Virtual I
A comprehensive study on the importance of parameters in neuroevolution techniques	Rodrigo Benito, Leticia Cagnina and Luis Avila.	16:15	Presencial Virtual
Evaluating Information Extraction Approaches in the Construction of a Real Estate Observatory	Luciana Tanevitch, Leandro Antonelli and Diego Torres.	16:35	Presencia I
A Radar Based on Scientific-Technical Observatories for the Cuban Software Industry	Jorge Dayán Aguiar Cedeño, Omar Correa Madrigal and María Ofelia Calderón.	16:55	Presencial Virtual
Identification of determinants of learning applicable in virtual contexts and measurable with non-invasive techniques	Andres Vargas Garcia and Julio Cesar Chavarro Porras	17:15	Presencial
Modeling Blockchain, Artificial Intelligence, and New Public Management through a Semantic Ontology.	Jhon Sanchez, Nestor Darío Duque Méndez and Luis Fernando Castillo Ossa	17:35	Presencial

JUEVES 6 DE JUNIOLUGAR: **Sala Magistral 2**

TÍTULO	AUTORES	HORA	MODALIDAD
Web development based on design-transfer through client adaptations	Jonathan Delgado, Leandro Antonelli and Diego Firmenich	8:00	Virtual
Management model in web viewers that incorporate open data - case study Geovisor SIG-SIR	Carlos Meneses, Julio Chavarro and Cesar Jaramillo.	8:15	Presencial
Selection of a Machine Learning Model for Automated Masive Valuation in the Context of the Colombian Cadastre.	Maritza Ospina Parra, Carlos Lozada Riascos and Julio Chavarro Porras	8:35	Presencial
What the Semantic Web can do for Cognitive Digital Twins: Challenges and Opportunities	Mario Lezoche and Diego Torres	8:50	Presencial
Prospective user interfaces for decision-making processes in multidimensional agriculture	Erika Andrea Valencia Arango, Cesar Collazos and Alejandro Fernandez.	9:10	Presencial Virtual
Police report linking algorithm based on Named Entity Recognition.	Mauro Álvarez and Leandro Antonelli.	9:25	Virtual I
Indicator visualization system for technology watch in software development	Sandy Valiente Rodríguez and Omar Correa Madrigal.	9:40	Virtual